

# Rallye mathématique du Centre

## Correction de l'épreuve préparatoire décembre 2017

### Exercice n°1

### Les nombres de Friedman

8 points

Il n'y a pas toujours unicité.

$25 = 5^2$	$121 = 11^2$
$125 = 5^{1+2}$	$126 = 6 \times 21$
$127 = -1 + 2^7$	$128 = 2^{8-1}$
$153 = 3 \times 51$	$216 = 6^{2+1}$
$289 = (8 + 9)^2$	$343 = (3 + 4)^3$
$347 = 7^3 + 4$	$625 = 5^{6-2}$
$688 = 8 \times 86$	$736 = 7 + 3^6$
$1022 = 2^{10} - 2$	$1024 = (4 - 2)^{10}$
$1206 = 6 \times 201$	$1255 = 5 \times 251$
$1260 = 6 \times 210$	$1285 = (1 + 2^8) \times 5$
$1296 = 6^{(9-1)/2}$	$1395 = 15 \times 93$
$1435 = 35 \times 41$	$1503 = 3 \times 501$
$1530 = 3 \times 510$	$1792 = 7 \times 2^{9-1}$
$1827 = 21 \times 87$	$2048 = 8^4/2 + 0$
$2187 = (2 + 1^8)^7$	$2349 = 29 \times 3^4$
$2500 = 50^2 + 0$	$2501 = 50^2 + 1$
$2502 = 2 + 50^2$	$2503 = 50^2 + 3$
$2504 = 50^2 + 4$	$2505 = 50^2 + 5$
$2506 = 50^2 + 6$	$2507 = 50^2 + 7$
$2508 = 50^2 + 8$	$2509 = 50^2 + 9$
$2592 = 2^5 \times 9^2$	$2737 = (2 \times 7)^3 - 7$
$2916 = (1 \times 6 \times 9)^2$	$3125 = (3 + 1 \times 2)^5$
$3159 = 9 \times 351$	$3281 = (3^8 + 1)/2$
$3375 = (3 + 5 + 7)^3$	$3378 = (7 + 8)^3 + 3$
$3685 = (3^6 + 8) \times 5$	$3784 = 8 \times 473$
$3864 = 3 \times (-8 + 6^4)$	$3972 = 3 + (9 \times 7)^2$
$4088 = 8^4 - 8 - 0$	$4096 = (4 + 0 \times 9)^6$
$4106 = 4^6 + 10$	$4167 = 4^6 + 71$
$4536 = 56 \times 3^4$	$4624 = (64 + 4)^2$
$4628 = 68^2 + 4$	$5120 = 5 \times 2^{10}$
$5776 = 76^{7-5}$	$5832 = (2 \times 5 + 8)^3$
$6144 = 6 \times 4^{4+1}$	$6145 = 6 \times 4^5 + 1$
$6455 = (6^4 - 5) \times 5$	$6880 = 8 \times 860$
$7928 = 89^2 - 7$	$8092 = 90^2 - 8$
$8192 = 8 \times 2^{9+1}$	$9025 = 95^2 + 0$
$9216 = 1 \times 96^2$	$9261 = 21^{9-6}$

### Exercice n°2

### Code secret

5 points

- (a) La réponse est HMSHHSATMMAATSHTMS MSHHHS HMATAHTATSHHTSHMATMS  
(b) le message est : ON EST BIEN EN AUTOMNE
- Le mot clé était : RAYON

**Exercice n°3****L'écart d'heure****5 points**

- Écart de 3 s par heure donc pour avoir 7 minutes, il faut  $\frac{420}{3} = 140$  h soit 5 jours et 20 heures.
- Au bout de 7 jours soit 168 h, il y aura 168 s de retard sur la première montre et 336 s d'avance sur la seconde.

La première marque ( 8 h - 2 min 48 s ) soit 7 h 57 min 12 s.

La seconde marque ( 8 h + 5 min 36 s ) soit 8 h 5 min 36 s.

**Exercice n°4****La brique de lait****5 points**

Calculons le volume maximum de lait contenu dans la brique :

$$V_{max} = (9,5 - 2) \times 17 \times 6,4$$

$$V_{max} = 816 \text{ cm}^3$$

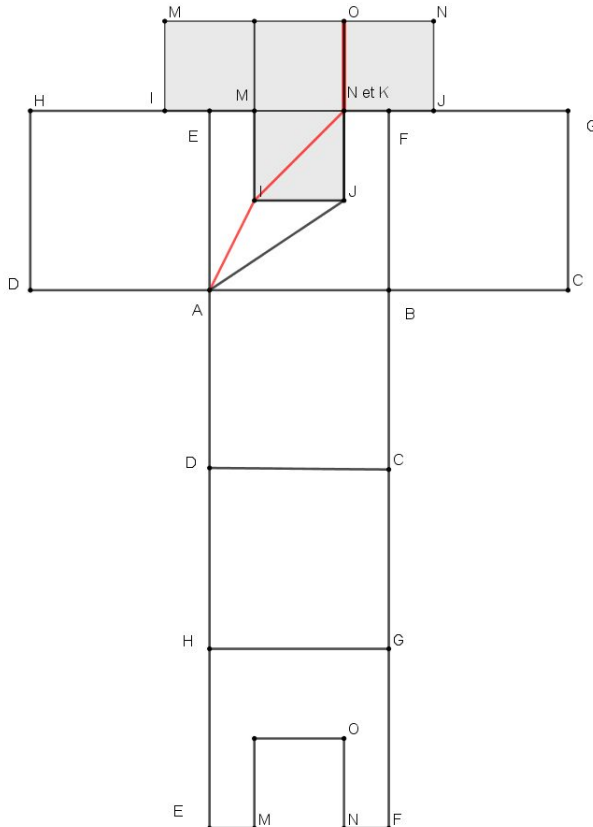
Nous obtenons ainsi la hauteur maximale de lait dans la brique lorsqu'elle placée verticalement :

$$h_{max} = \frac{816}{9,5 \times 6,4} \text{ cm}$$

d'où  $h_{max} \approx 13,4 \text{ cm}$

**Exercice n°5****Deux fourmis sur un cube « écube »****8 points**

- Voici un patron de ce cube évidé.



2. En appliquant le théorème de Pythagore à de judicieux triangles rectangles, on obtient :

**Pour le trajet AIKO** (en rouge) :

$AI = \sqrt{5}$  cm et  $IK = 2\sqrt{2}$  cm d'où la longueur du chemin AIKO.

$$AIKO = AI + IK + KO$$

$$AIKO = \sqrt{5} + 2\sqrt{2} + 2 \text{ cm}$$

$$AIKO \approx 7,1 \text{ cm}$$

**Pour le trajet AJKO** (en noir) :

$AJ = \sqrt{13}$  cm d'où la longueur du chemin AJKO.

$$AJKO = AJ + JK + KO$$

$$AJKO = \sqrt{13} + 2 + 2 \text{ cm}$$

$$AJKO \approx 7,6 \text{ cm}$$

Donc le trajet le plus court est **AIKO**.

3. Calculons la longueur du **trajet AJO** (en vert) :

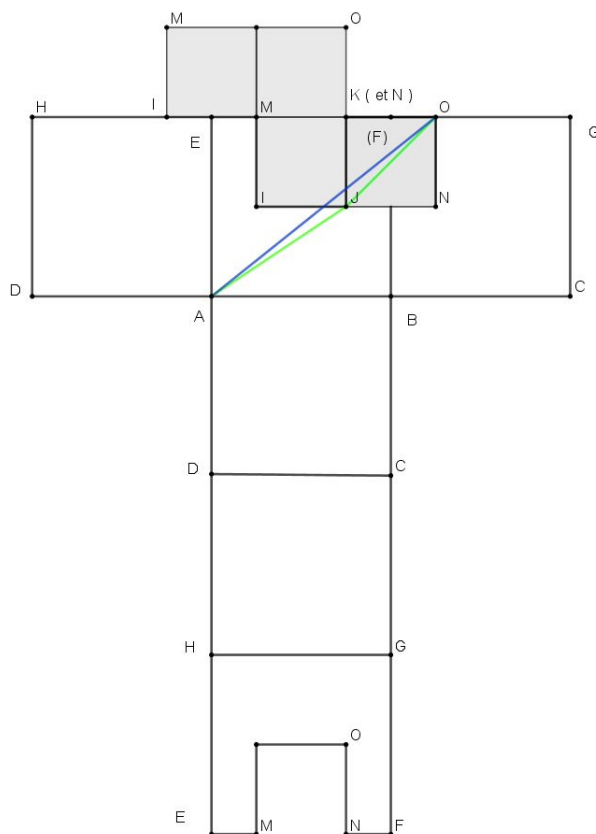
$AJ = \sqrt{13}$  cm et  $JO = IK = 2\sqrt{2}$  cm d'où la longueur du chemin AJO.

$$AJO = AJ + JO$$

$$AJO = \sqrt{13} + 2\sqrt{2} \text{ cm}$$

$$AJO \approx 6,4 \text{ cm}$$

Donc le trajet **AJO** est un trajet plus court que ceux de la question 2).



Addendum :

Toujours en circulant sur les parties planes du solide, il est possible d'emprunter un chemin encore plus court pour rejoindre O en partant de A (**trajet en bleu**).

En utilisant un autre développement de la partie écubée. On utilise le théorème de Pythagore pour calculer la longueur du segment [AO].

$$AO = \sqrt{4^2 + 5^2} = \sqrt{41} \text{ cm}$$

or  $\sqrt{41} < \sqrt{13} + 2\sqrt{2}$  donc ce trajet est encore plus court.

**Exercice n°6****Qui perd double !****5 points**

On note A, B et C les trois joueurs :

	A	B	C
Avoir après la 3ème partie	16	16	16
3ème partie	gagnant	gagnant	perdant
Avoir avant la 3ème partie	8	8	32
2ème partie	perdant	gagnant	gagnant
Avoir avant la 2ème partie	28	4	16
1ère partie	gagnant	perdant	gagnant
Avoir avant la 1ère partie	14	26	8

**Exercice n°7****Des pensées sans trop dépenser****8 points**Soit  $x$  le petit côté du triangle de pensées de grand côté 60 m (qui est le même que celui de côté 80).

Calculons les surfaces de chaque morceaux.

Tulipes :  $st(x) = (80 - x)(60 - x) = 4800 - 140x + x^2$ .Pensées :  $sp(x) = \frac{1}{2}(60x + 80x) = 70x$ .Gazon :  $sg(x) = 60 \times 80 - (4800 - 140x + x^2 + 70x) = 70x - x^2$ .Pour les prix, on multiplie  $st$  par 8,  $sp$  par 7 et  $sg$  par 4.Le prix total est alors :  $Pt(x) = 38400 - 350x + 4x^2$ .Il faut minimiser cette valeur. En utilisant un tableur on obtient le minimum du prix pour  $x$  compris entre 43,7 et 43,8 (en m). Le prix total est alors :  $Pt = 30\,743,76$  euros.Par calcul, on obtient le minimum pour  $x = \frac{350}{8} = 43,75$ . Le prix est  $Pt = 30\,743,75$  euros.**Exercice n°8****Ne jetons pas les pions !****8 points**

1. Il y a 32 cases libres et sur ces 32 cases, 8 cases le font perdre.

La probabilité de perdre est donc de  $\frac{8}{32}$  soit  $\frac{1}{4}$ .

2. Le joueur perd s'il tire un pion jaune. Il reste 7 pions jaunes sur les 31 pions restants dans le 2
- <sup>e</sup>
- sac.

La probabilité de perdre est donc de  $\frac{7}{31}$ .

3. Si le joueur choisit l'option 1 :

**Avec la couleur bleue** : quelle que soit le numéro de case tirée, il perd.**Avec la couleur rouge** : il y a 4 cases (E3, D4, E4, F5) sur les 12 restantes pour lesquelles il ne perd pas.La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{4}{12}$  soit  $\frac{1}{3}$ .**Avec la couleur verte** : il ne peut pas choisir de pion vert car ils sont tous posés.**Avec la couleur jaune** : il y a 3 cases (A3, A6, C6) sur les 12 restantes pour lesquelles il ne perd pas.La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{3}{12}$  soit  $\frac{1}{4}$ .

Si le joueur choisit l'option 2 :

**Avec la case A3** : il doit tirer un pion jaune. Il en reste 4 sur les 12 pions restants.La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{4}{12}$  soit  $\frac{1}{3}$ .**Avec la case A6** : il doit tirer un pion jaune. Il en reste 4 sur les 12 pions restants.La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{4}{12}$  soit  $\frac{1}{3}$ .**Avec la case B3** : il perd quelle que soit la couleur du pion tiré.

**Avec la case B4 :** il perd quelle que soit la couleur du pion tiré.

**Avec la case C3 :** il perd quelle que soit la couleur du pion tiré.

**Avec la case C5 :** il perd quelle que soit la couleur du pion tiré.

**Avec la case C6 :** il doit tirer un pion jaune. Il en reste 4 sur les 12 pions restants.

La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{4}{12}$  soit  $\frac{1}{3}$ .

**Avec la case D4 :** il doit tirer un pion rouge. Il en reste 2 sur les 12 pions restants. La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{2}{12}$  soit  $\frac{1}{6}$ .

**Avec la case E1 :** il perd quelque soit la couleur du pion tiré.

**Avec la case E3 :** il doit tirer un pion rouge. Il en reste 2 sur les 12 pions restants.

La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{2}{12}$  soit  $\frac{1}{6}$ .

**Avec la case E4 :** il doit tirer un pion rouge. Il en reste 2 sur les 12 pions restants.

La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{2}{12}$  soit  $\frac{1}{6}$ .

**Avec la case F5 :** il doit tirer un pion rouge. Il en reste 2 sur les 12 pions restants.

La probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{2}{12}$  soit  $\frac{1}{6}$ .

Donc soit il choisit l'option 1 avec la couleur rouge, soit il choisit l'option 2 avec les cases A3 ou A6 ou C6. Dans chaque cas la probabilité de ne pas perdre est de  $\frac{1}{3}$ .